

Andrea Palmese

UX UI Designer



Sono una persona **intraprendente** e pragmatica, capace di comprendere il potenziale di un'idea e trasformarla in realtà **concreta**.

Sono carismatico e capace di adattare la mia personalità alle diverse situazioni, creando equilibrio e collaborazione nel team, oltre a trovare soluzioni rapide in caso di difficoltà.

Figma è il primo software che apro ogni mattina: è lo strumento con cui do forma alle mie idee e sperimento nuove soluzioni di design. Oltre a questo, applico competenze in wireframing, user testing e prototipazione per ottimizzare l'esperienza utente.

andrea.palmese.d@gmail.com

[Portfolio](#)

+39 3475373921

[linkedin](#)

Hard Skills

Figma

Photoshop

Blender

3D printer

Miro

User research

Wireframing

Usability testing

Design system

AI tools

Visual design

Procreate

Responsive design

Soft Skills

Team working

Puntualità

Public speaking

Problem solving

Lavorare sotto stress

Adattabilità

Lingue

Inglese

B2

Spagnolo

B1

Francese

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi del Dgls 196 dal 30 giugno 2003 e dell'art 13 GDPR

Formazione

09/2025 - 02/2026

Master in UI/UX Design

Specializzazione nel campo della UI/UX design, con competenze che abbracciano le diverse sfaccettature della professione.

Project work w/Homizy:

ricerca utente e **prototipazione** del flusso di checkout, del room selector e dell'**architettura dell'informazione** (Home page) per il sito Homizy.

Personal project "Indipass":

Caso studio: Indipass, Client mobile/PC contro la "paura di acquisto" dei videogiochi.

TALENT GARDEN MILANO

2022-2025

Laurea triennale in product design

Psicologia del design: studio dei processi cognitivi e percettivi per creare oggetti intuitivi e **user-centered**.

Diritto commerciale: valutazione di brevetti, proprietà intellettuale e studio normativo delle tipologie di aziende.

Sociologia del consumo: analisi delle **dinamiche sociali**, culturali e relazionali che influenzano l'adozione e l'uso dei prodotti.

UNIVERSITÀ MERCATORUM

2017-2022

Diploma in lingue

ISTITUTO P. MARTINETTI

Esperienze

06/2024 - 06/2025

Guida - Insegnante - STAFF

Esperienza come guida museale, professionista e progettista di laboratori in tre lingue (italiano, inglese e spagnolo). Questo ruolo mi ha permesso di sviluppare solide **capacità comunicative** e **organizzative**, **comprendere** le diverse esigenze dei visitatori e **adattarmi** a pubblici di età e background differenti. Ho inoltre approfondito, anche grazie a una formazione specifica, il know-how e il design di una delle aziende italiane più iconiche: Olivetti.

MUSEO/LABORATORIO TECNOLOGIC@MENTE (OLIVETTI)

2021-2022

Progetto scolastico

Comprendere l'architettura dell'informazione di archivi storici ed elaborazione di un documento storico sul sito wikibooks.

ARCHIVIO STORICO CALUSO

2016-2018

Volontario Legambiente

Partecipazione a campi di volontariato per la salvaguardia del territorio e promozione di stili di vita **sostenibili**. Esperienza che ha rafforzato impegno per l'impatto positivo, **trasparenza** e scelte consapevoli, trasferibili al UI/UX design responsabile.

TORINO